

Warner Bros consiente a los fans de Mortal Kombat y Supergirl

Written by Daniel Balbuena

Tuesday, 07 April 2026 23:09 - Last Updated Thursday, 09 April 2026 02:25

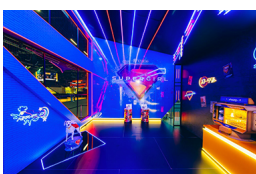


Ven a la CCXPMX26 y sumérjete al mundo de Supergirl y Mortal Kombat

Los entusiastas de los comics y videojuegos tienen una cita obligada en la próxima edición de la CCXPMX26. Warner Bros. Pictures ha ratificado oficialmente su asistencia al certamen, prometiendo a los asistentes una instalación diseñada como un "portal directo" a sus franquicias más emblemáticas.

El espacio temático permitirá a los visitantes transitar desde la ciencia ficción heroica de la nueva entrega de Supergirl hasta la crudeza competitiva del esperado largometraje Mortal Kombat II. Según el comunicado de la empresa, el objetivo es ofrecer una experiencia donde los seguidores puedan mimetizarse con sus personajes predilectos y poner a prueba sus habilidades.

El núcleo de la exhibición estará dedicado a la figura de Kara Zor-El. Esta sección, influenciada por la estética solar de la heroína, contará con Dinámicas para evaluar los reflejos y la potencia de los participantes, a actividades interactivas diseñadas para medir el "nivel de ADN kryptoniano" y la esperada zona de fotografías llenos de Escenarios y spots que te harán sentir fuera de este mundo.



Warner Bros consiente a los fans de Mortal Kombat y Supergirl

Written by Daniel Balbuena

Tuesday, 07 April 2026 23:09 - Last Updated Thursday, 09 April 2026 02:25

Por otro lado, los aficionados al género de lucha encontrarán un área dedicada íntegramente a Mortal Kombat II. Warner Bros. busca recrear la atmósfera del torneo más letal del entretenimiento, permitiendo a los usuarios ejecutar coreografías de combate y posar para capturas que emulen los icónicos fatalities de la saga, todo bajo una ambientación sonora que incluye el clásico grito de guerra: "¡Fight!".



Con esta propuesta, la compañía busca consolidar su vínculo con el público mexicano, transformando el tradicional "booth" de convenciones en un centro de entretenimiento activo.

Nos vemos en la CCXPMX26